

Petunjuk Penulisan Tugas Besar Mata Kuliah Interaksi Manusia dan Komputer, Desain dan Analisis Algoritma, Analisis dan Desain Sistem Berorientasi Objek, Pemograman Berorientasi Objek, Pemrograman Web dan Basis Data Teknik Informatika

# Semester Ganjil 2022/2023

**PETUNJUK PENGERJAAN TUGAS**

Untuk memenuhi persyaratan kelulusan mata kuliah Interaksi Manusia dan Komputer, setiap mahasiswa yang mengikuti mata kuliah ini harus membuat **artikel ilmiah** yang berisi gabungan tugas besar dari mata kuliah **Interaksi Manusia dan Komputer**, **Desain dan Analisis Algoritma, Analisis dan Desain Sistem Berorientasi**

**Objek, Pemograman Berorientasi Objek, Pemrograman Web dan Basis Data.** Artikel ilmiah yang dimaksud sebagai bahan penilaian untuk **ujian akhir semester dan tugas besar.**

Isi dan pembahasan makalah mengikuti semua tugas yang ada pada mata kuliah yang disebutkan di atas.

Tugas **disusun secara berkelompok**. Artikel disusun kedalam dokumen dan dikirimkan pada link: [https://s.id/FinalProject2022.](https://s.id/FinalProject2022) **Buatlah folder dengan nama kelompok kemudian unggah laporan, power point dan bundle program**.

**Pengumpulan** makalah, powerpoint dan bundle program terakhir disubmit **tanggal 24 Desember 2022**. Kemudian **Tanggal 27 – 29 Desember 2022** akan dilakukan **presentasi dan sesi tanya jawab** dengan durasi 25 menit.

**<Template Makalah>**

(**PENCARIAN DATA MAHASISWA MENGGUNAKAN ALGORITMA SEARCH ENGINE)**

## Makalah ini disusun dalam rangka memenuhi Tugas Mata Kuliah (Interaksi Manusia dan Komputer, Desain dan Analisis Algoritma, Analisis dan Desain Sistem Berorientasi Objek, Pemograman Berorientasi Objek, Pemrograman Web dan Basis Data Teknik Informatika)



**Nama Mahasiswa /Kelompok**

**Nama : Said Hamzah (2141625520)**

**Nama : Deni Rizki Agustian (21416255201204)**

**Nama : Saepudin Nur (2141625520)**

**Nama : Yoga Aditya Pratama (21416255201191)**

**PRODI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS BUANA PERJUANGAN KARAWANG**

**2023**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

## A. Latar Belakang

Mudah dalam memesan menu yang

dimaksud adalah tanpa harus mengantri danmenunggu pelayan yang sibuk

dengan pelanggan lainnya.Tanamera coffee adalah sebuah coffee shop dengan

sistem pesaan masih mengunakan sistem manual dimana pelangan masih harus

menungu pelayan ketika ingin memesan menu minuman.Untuk itu dibutuhkan

aplikasi dengan pencarian menu minuman agar tepat dan cepat untuk mencari

menu pesanan pada aplikasi.Adapun metode yang digunakan dalam pencarian

menu menggunakan algoritma brute force. Algoritma brute force merupakan

algoritma string matching yang melakukan pencocokan karakter dengan

melakukan pemeriksaan terhadap setiap karakter yang dimulai dari sebelah kiri

ke sebelah kanan, guna memudahkan pencarian menu pesanan pada aplikasi

yang dibangun. Data menu pada aplikasi akan dihubungkan dengan database

yang ada pada aplikasi yang dibangun. Algoritma brute force pada pemesanan

menu minuman di tanamera coffee telah dapat diterapkan dengan sistem

berbasis android(saepudin nur spd,

## B. Rumusan Masalah

**Dari pembahasan latar belakang di atas, maka penulis bermaksud membahas materi yang terangkum dalam rumusan pembahasan sebagai berikut:**

1. Bagaimana mengimplementasikan algoritma ke dalam kasus tertentu (sebutkan)?
2. Bagaimana merancang perangkat lunak tersebut?

**Adapun Tujuan Pembahasan ini adalah untuk:**

1. Untuk mengimplementasikan algoritma ke dalam kasus tertentu (sebutkan).
2. Untuk merancang perangkat lunak tersebut.

(**CATATAN:** Berbeda dengan rumusan pembahasan, Tujuan dan Batasan Pembahasan berbentuk pernyataan yang dapat mengambil dari rumusan pembahasan.dengan menambahkan batasan dan Manfaat atau Urgensi pemabahasan) **BAB II**

**PEMBAHASAN**

## A. Teori Algoritma

Pembahasan ini berisi teori mengenai algorima yang digunakan berdasarkan paparan para ahli. Jelaskan juga model dan struktur algoritmanya.

## B. Analisis Pemasalahan

Biasanya sebelum menentukan Batasan ruang lingkup pembangunan perangkat lunak, terlebih dahulu dilakukan analisis permasalahan dan tugas-tugas yang akan diadopsi oleh perangkat lunak tersebut.

Lakukanlah analisis ini dengan membuat analisi tugas perangkat lunak (HTA, Taksonomi Tugas dan *Entity Relationship Based*). Beri pemaparan mengenai *User Support*  yang digunakan. Analisis data yang digunakan dengan membuat *sample data*. Serta lakukan analisis algoritma dengan membuat *flowchart* serta penjelasannya.

## C. Desain Sistem

Setelah menentukan ruang lingkup perangkat lunak, selanjutnya menentukan desain perangkat lunak dan *desain database*.

Bahaslah desain sistem dengan membuat *Use case Diagram, Package Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram*, ERD dan Kamus Data.

## D. Implentasi

Pada tahap ini beri pemaparan *layout* sistem dan *coding*.

**BAB III**

**PENUTUP**

## A. Kesimpulan

**Dari hasil pembahasan di atas, dapat disimpulkan bahwa:**

1. Isi kesimpulan berbentuk kalimat pendek yang padat, ringkas dan jelas.
2. Isi kesimpulan biasanya berisi tentang poin-poin penting saja dan biasanya tidak lebih dari satu halaman.
3. Berisi jawaban dari tujuan permasalahan.

## B. Saran

**Adapun saran yang dapat diberikan oleh penulis terkait dengan pembahasan di atas adalah:**

1. Saran biasanya selalu berkaitan dengan pemabahsan materi yang telah anda bahas di bagian pembahasan.
2. Saran merupakan murni ide pemikiran penulis sendiri dengan menuliskan kalimat aktif yang sesuai dengan SPOK yang berlaku.
3. Saran biasanya ditujukan untuk berbagi pihak misalnya untuk pembahasan selanjutnya atau untuk peneliti yang lain.

**DAFTAR PUSTAKA**

Walaupun di bagian akhir, daftar pustaka memiliki peran yang sangat krusial bagi sebuah karya tulis ilmiah. Karena daftar pustaka menjelaskan kekayaan intelektual bagi penulisnya. Oleh karena itu, perhatikan cara-cara menulis daftar pustaka dengan sumber bacaan yang berbeda. Ingat, Anda di larang menuliskan daftar rujukan yang anda sebenarnya tidak merujuknya **.**

**Format AMA Style dalam citasi**

|  |  |
| --- | --- |
| **Jenis Sumber** | **Citasi dalam Teks/ Foot note** |
| Buku | Berupa catatan (footnotes atau end‐ notes).  12. Santoso P, Menembus Ortodoksi Kajian Kebijakan  Publik. Yogyakarta: Fisipol UGM, 2004 |
| Jurnal | 11. Jonathan K. Beyond Growth: Library and  Development. Annals of Library Research 2015; 40:1111‐  1130 |
| Situs Web | Penulis or responsible body. Judul. Name Website. URL. Published date. Updated date. Accessed date. World Health Organization. Saving Private Ryan.  Contoh :  13. World Health Organization.  http://www.who.int/features/20 13/child /saving.html. Dipublikasikan 7 July, 2012. Diakses 2 Juni, 2013 |
| Jurnal Online | Penulis. Judul Artikel. Nama Jurnal. Tahun; vol(issue); pages. URL. Published date. Update date. Penulis. Judul Artikel. Nama Jurnal. Tahun; vol(issue); pages. URL. Published date. Update date.Penulis. Judul Artikel. Nama Jurnal. Tahun; vol(issue); pages. Doi:xxx.xxxx.    Contoh :  1.Carter, J. Independence Factors. Americana 1975; 1  (5):1‐9. http://www.jstor.org/stable/1223 445 (diakses  20 Mei, 2013)    2.Vargas, JA. “The Face of Fracebook”. New Yorker  2011; 70 (12). Doi:1.0.1.016/j.americana.2006.1 2.032 |